

ANKERWACHE · ROLLENHEFT



Lou Ahrens

Nur für die Person, die Lou Ahrens spielt.

WIRD NUR AB 6 GÄSTEN GEBRAUCHT

Jede Seite gehört zu einem Gang. Lies vor dem Abend nur die Seite „Aperitif“. Tipp: Falte jede weitere Seite einmal mit der Schrift nach innen und klebe sie mit einem Streifen Klebeband zu. Außen steht dann, wann sie geöffnet wird.



Öffentlich bekannt: Erzählt online vom Leben auf dem Wasser, 40.000 Menschen schauen zu. Filmt alles, fragt immer, ob ein Moment „für den Kanal“ taugt.

Lernt die Crew kennen. Wer an Bord kann eigentlich richtig segeln?

Du bist **Lou Ahrens**. Du lebst davon, dass Menschen dir online beim Segeln zusehen. Du hast keine Ankerwache und schläfst im Salon.

Seit Tag 1 steht im Cockpit eine kleine Kamera, die nachts alle 10 Sekunden ein Bild macht. Daraus wird ein Zeitraffer vom Sternenhimmel.

Geheimnis 1 – darf ruhig herauskommen: Du hast für den Törn **690 Euro** bezahlt, aber eine Quittung über „Charterpreis“ bekommen. Ein befreundeter Skipper meinte, so etwas dürfe Kai ohne gewerbliche Zulassung gar nicht anbieten.

Geheimnis 2 – schütze es: Du nimmst seit heute Morgen heimlich auf, was an Bord passiert. Ein echter Krimi auf deinem Kanal – das wäre der Durchbruch.

DEINE AUFTRÄGE

- ☐ Frag alle, ob sie heute Abend gefilmt werden dürfen. Merk dir, wer Nein sagt.
- ☐ Frag Kai, wie viele Gäste dieses Jahr schon mit der Jolanthe gesegelt sind.

DEINE SIGNALFLAGGE: U · UNIFORM

„Sie laufen in eine Gefahr.“ Einmal pro Gang darfst du mit einer Person heimlich je einen Hinweis tauschen oder zeigen. Beide müssen zustimmen.

Was ihr danach behauptet, bleibt euch überlassen.

DEIN PERSÖNLICHES ZIEL

Du bekommst die Geschichte deines Lebens – und am Ende stehst du nicht als die Person da, die alle verraten hat.

Kostüm-Idee: Kamera oder Handy an einem kleinen Stativ, Sonnenbrille, auffällige Jacke.

Erst öffnen nach dem Funkspruch mit „Funkspruch 1 · Codewort Möwe“ (1. Gang)

U

1. GANG · ERSTE WACHE · UNIFORM · NUR AB 6 GÄSTEN

Lou Ahrens

Wann ist die Jolanthe losgefahren – und wer hatte da gerade Wache?

Deine Zeitraffer-Kamera! Du hast heute Morgen nur kurz geschaut und gemerkt, dass in der Nacht der Strom weg war. Jetzt verstehst du, warum.

DEINE AUFTRÄGE

- ☐ Zeig deinen Kamera-Hinweis dem Tisch – oder nur einer Person, die du für unschuldig hältst.
- ☐ Frag, wer an Bord eine Stirnlampe mit Rotlicht hat.

NUR FÜR LOU AHRENS · HINWEIS L01 · NUR FÜR LOU

Die Zeitraffer-Kamera

Deine Kamera im Cockpit hat ab 22:00 alle 10 Sekunden ein Bild gemacht. Um 01:02 endet die Aufnahme. Jemand hat den Strom für die Cockpit-Steckdose abgeschaltet.

Das letzte Bild, 01:01: eine Person in dunklem Ölzeug, Kapuze auf, über das Instrumentenpaneel gebeugt. Das Gesicht ist nicht zu sehen. Auf der Stirn leuchtet eine Lampe rot.



2. GANG · HUNDEWACHE · UNIFORM · NUR AB 6 GÄSTEN

Lou Ahrens

Wer hat über die Nacht gelogen? Vergleicht Logbuch, Wachplan und Aussagen.

Ein gesuchter Werftbesitzer, ein Nachttörn, ein Skipper, der niemanden ruft. Das ist kein Zufall. Warum hat Kai heute früh nicht sofort die Küstenwache angerufen?

Dazu kommt, was du über Kais Törns herausgefunden hast.

DEINE AUFTRÄGE

- ☐ Frag Kai direkt, warum niemand die Küstenwache gerufen hat.
- ☐ {'Nutz deine Flagge „Uniform“: 'Tausch heimlich einen Hinweis mit einer Person, die mehr zu wissen scheint als du.'}

NUR FÜR LOU AHRENS · HINWEIS L02 · NUR FÜR LOU

Kais Buchungen

Auf Kais Webseite steht „Mitsegeln gegen Kostenbeteiligung“. Deine Quittung sagt etwas anderes: „Charterpreis Törn Grauholm, 690 €“. In der Bewertungsliste stehen allein dieses Jahr elf Törns.

Erst öffnen nach dem Funkspruch mit „Funkspruch 3 · Codewort Treibgut“ (3. Gang)



3. GANG · MORGENWACHE · UNIFORM · NUR AB 6 GÄSTEN

Lou Ahrens

Was hat die Jolanthe bei der Tonne GH 3 gemacht – und was hat sie mitgebracht?

SONDERREGEL: BÖE

Einmal in diesem Gang ruft der Skipper „Böe!“. Dann schweigen alle 30 Sekunden lang. Wer spricht, verliert die eigene Flagge für diesen Gang.

Jetzt wird es richtig gut. Ein Stiefel, ein schwerer Bug, ein Kutter. Wenn hier jemand an Bord versteckt ist, hast du die Geschichte des Jahres.

Aber du merkst auch: Wenn du das alles online stellst, verlieren hier Menschen ihren Job, ihr Boot, vielleicht mehr.

DEINE AUFTRÄGE

- ☐ Sag offen, dass du heimlich gefilmt hast. Frag den Tisch, ob du es löschen sollst.
- ☐ Achte auf die Böe. Wer spricht, verliert die Flagge.

Erst öffnen nach dem Funkspruch mit „Funkspruch 4 · Codewort Leuchtfeuer“ (Dessert)



DESSERT · STURMWACHE · UNIFORM · NUR AB 6 GÄSTEN

Lou Ahrens

Letzte Chance: Wer hat gesegelt, und was ist in der Nacht passiert?

SONDERREGEL: FLAGGEN EINGEHOLT

Im Sturm bleiben die Flaggen unten. In diesem Gang gibt es keine Fähigkeiten mehr – nur noch Argumente.

Letzter Gang. Die Kamera bleibt aus – oder doch nicht?

DEINE AUFTRÄGE

- ☐ Fass für den Tisch zusammen, was deine Kamera gesehen hat, und was nicht.
- ☐ Stimm geheim ab.

ABSTIMMUNG

Wenn die Spielleitung zur Abstimmung ruft, füllst du geheim den Stimmzettel aus: 1. Wer hat die Jolanthe in der Nacht gesegelt? 2. Was ist in der Nacht passiert?