

ANKERWACHE · ROLLENHEFT

C·N

Eike Martens

Nur für die Person, die Eike Martens spielt.

Jede Seite gehört zu einem Gang. Lies vor dem Abend nur die Seite „Aperitif“. Tipp: Falte jede weitere Seite einmal mit der Schrift nach innen und klebe sie mit einem Streifen Klebeband zu. Außen steht dann, wann sie geöffnet wird.

Öffentlich bekannt: Ist früher Regatten gesegelt, Hochsee und Nachtetappen. Segelt heute nur noch zum Vergnügen.
Kann neben Sam am besten segeln – und schläft an Bord schlecht.

Lernt die Crew kennen. Wer an Bord kann eigentlich richtig segeln?

Du bist **Eike Martens**. Früher bist du Regatten gesegelt, Hochsee, Nachtetappen. Heute segelst du nur noch zum Spaß. Alle an Bord wissen, dass du auf Booten schlecht schläfst.

Was du von letzter Nacht weißt: Laut Wachplan hattest du **02:30 bis 04:00** Wache. Ursprünglich solltest du um 01:00 dran sein, aber Sam hat dich am Nachmittag gebeten zu tauschen. Dir war das egal.

Um 23:00 hast du eine **Schlaftablette** genommen – wie fast jede Nacht an Bord. Deinen Handywecker hast du sicherheitshalber auf **02:25** gestellt. Du bist um **06:45** in deiner Koje aufgewacht. Dazwischen: nichts. Niemand hat dich geweckt, und der Wecker hat nicht geklingelt.

Als Kai heute früh gefragt hat, wie deine Wache war, hast du gesagt: „Ruhig. Anker hat gehalten.“ Das war gelogen.

Geheimnis 1 – darf ruhig herauskommen: Du nimmst an Bord Schlaftabletten und hast deine Wache verschlafen.

Geheimnis 2 – schütze es: 2019 bist du bei einer Nachtetappe am Ruder eingeschlafen. Das Boot lief auf eine Sandbank, ein Crewmitglied brach sich den Arm. Danach hast du mit Regatten aufgehört. Seitdem kannst du an Bord nicht schlafen.

Deine Flagge: Mit Charlie/November darfst du ab dem 2. Gang eine Ja/Nein-Frage stellen, die ehrlich beantwortet werden muss. Damit hast du die stärkste Flagge an Bord.

DEINE AUFTRÄGE

- ☐ Erzähl, dass du früher Regatta gesegelt bist – aber nicht, warum du aufgehört hast.
- ☐ Behaupte, deine Wache sei „ruhig“ gewesen, falls Kai oder jemand anderes fragt.

DEINE SIGNALFLAGGE: C · N · CHARLIE / NOVEMBER

„Ja.“ – „Nein.“ Ab dem 2. Gang darfst du einmal pro Gang einer Person eine Ja/Nein-Frage stellen. Sie muss wahrheitsgemäß antworten.

Keine direkte Täterfrage wie „Hast du die Jolanthe gesegelt?“. Auch Skipper Kai muss antworten.

DEIN PERSÖNLICHES ZIEL

Dein Geheimnis von 2019 bleibt am Tisch – und trotzdem wird der wahre Nachtsegler entlarvt.

Kostüm-Idee: Funktionsjacke mit alten Regatta-Aufnähern, Kappe, Sonnenbrille im Haar.

Erst öffnen nach dem Funkspruch mit „Funkspruch 1 · Codewort Möwe“ (1. Gang)

C · N

1. GANG · ERSTE WACHE · CHARLIE / NOVEMBER

Eike Martens

Wann ist die Jolanthe losgefahren – und wer hatte da gerade Wache?

Die Jolanthe war nachts von 01:14 bis 03:52 Uhr unterwegs. Und du warst nicht oben – du warst gar nicht oben.

Wenn jetzt jemand behauptet, du hättest in der Nacht Wache gehalten oder gar gesegelt, **lügt diese Person**. Das weißt nur du. Aber du hast selbst schon gelogen. Sagst du jetzt die Wahrheit, kommt die Schlaftablette heraus – und vielleicht auch 2019.

Denk nach: Wer hätte dich wecken müssen? Wer hat dich nicht geweckt?

DEINE AUFTRÄGE

- ☐ Hör genau zu, was Sam über die Nacht erzählt. Merk dir jede Uhrzeit.
- ☐ Entscheide, wie lange du bei deiner Lüge bleibst. Spätestens im 3. Gang solltest du einer Person die Wahrheit sagen.

Wer hat über die Nacht gelogen? Vergleicht Logbuch, Wachplan und Aussagen.

Im Logbuch stehen ab 01:30 Einträge mit „-E.“. In Druckbuchstaben. Du schreibst nie in Druckbuchstaben, nicht mal deine Unterschrift. **Jemand hat deine Wache gefälscht.**

Und dann ist da noch dein Handy.

DEINE AUFTRÄGE

- ☐ Stell deine Ja/Nein-Frage an die Person, der du am wenigsten traust. Frag nach einer Uhrzeit oder einem Gegenstand.
- ☐ Zeig deinen Handy-Hinweis einer Person, der du vertraust. Dafür musst du nicht sagen, dass du geschlafen hast.

NUR FÜR EIKE MARTENS · HINWEIS E2 · NUR FÜR EIKE

Dein Handywecker

Du hattest deinen Wecker auf 02:25 gestellt. Er hat nicht geklingelt. Heute Mittag hast du nachgesehen. Im Verlauf steht:

Wecker 02:25 – deaktiviert um 01:09

Dein Handy lag in der Nacht auf der Ablage direkt neben der Kabinentür. Um 01:09 hast du tief geschlafen.

Erst öffnen nach dem Funkspruch mit „Funkspruch 3 · Codewort Treibgut“ (3. Gang)

C · N

3. GANG · MORGENWACHE · CHARLIE / NOVEMBER

Eike Martens

Was hat die Jolanthe bei der Tonne GH 3 gemacht – und was hat sie mitgebracht?

SONDERREGEL: BÖE

Einmal in diesem Gang ruft der Skipper „Böe!“. Dann schweigen alle 30 Sekunden lang. Wer spricht, verliert die eigene Flagge für diesen Gang.

Ein fremder Stiefel, ein Bug, der tiefer liegt. Hat die Jolanthe in der Nacht etwas – oder jemanden – an Bord geholt?

Dir fällt der Wachtausch wieder ein. Warum wollte Sam unbedingt die Wache um eins?

DEINE AUFTRÄGE

- ☐ Erzähl vom Wachtausch, wenn es dir hilft. Du entscheidest, ob du dabei die Schlaftablette zugibst.
- ☐ {'Achte auf die Böe': 'Wenn Kai „Böe!“ ruft, sag 30 Sekunden lang nichts.'}

NUR FÜR EIKE MARTENS · HINWEIS E3 · NUR FÜR EIKE

Der Wachtausch

Gestern Nachmittag, beim Aufschießen der Leinen, kam Sam zu dir: „Kannst du mit mir tauschen? Ich nehme die Wache um eins, du die um halb drei.“ Als Grund hat Sam gesagt: „Ich werde früh müde, dann bin ich danach durch.“

Du hast nicht nachgefragt. Die Wache um eins ist die unbeliebteste der Nacht.

Erst öffnen nach dem Funkspruch mit „Funkspruch 4 · Codewort Leuchtfeuer“ (Dessert)

C · N

DESSERT · STURMWACHE · CHARLIE / NOVEMBER

Eike Martens

Letzte Chance: Wer hat gesegelt, und was ist in der Nacht passiert?

SONDERREGEL: FLAGGEN EINGEHOLT

Im Sturm bleiben die Flaggen unten. In diesem Gang gibt es keine Fähigkeiten mehr – nur noch Argumente.

Umwandlung! Du bekommst einen Extra-Hinweis: was du vorhin im Vorschiff erlebt hast. Lies ihn laut vor.

Danach stimmen alle ab. Bei Gleichstand entscheidest du.

Nach der Abstimmung braucht Kai von dir das **Schlusswort** – ohne es lässt sich das Ende nicht öffnen. Du siehst es, sobald dein Stimmzettel fertig ist.

DEINE AUFTRÄGE

- ☐ Lies deinen Hinweis laut vor. Lass danach eine Minute Stille.
- ☐ Stimm ab. Bei Gleichstand gibt deine Stimme den Ausschlag.

ABSTIMMUNG

Wenn die Spielleitung zur Abstimmung ruft, füllst du geheim den Stimmzettel aus: 1. Wer hat die Jolanthe in der Nacht gesegelt? 2. Was ist in der Nacht passiert?

NUR FÜR EIKE MARTENS · HINWEIS E1 · UMWANDLUNG · NUR FÜR EIKE

Die Segellast

Kai hat dich vorhin gebeten, die Sturmfock aus der Segellast im Vorschiff zu holen. Die Luke an Deck lässt sich nicht öffnen. Sie ist nicht abgeschlossen – sie ist von innen festgezurr. Durch den Spalt siehst du eine Leine, die um den Lukengriff geknotet ist.

Als du dagegenklopfst, ist es still. Dann, ganz leise, ein Husten.

Schlusswort für die Spielleitung – erst nach der Abstimmung sagen: ANKERLICHT